**Estructura Condicional Simple (IF-ELSE)**

public class CondicionalSimple {  
 public static void main(String[] args) {  
 int numero=2;  
 if(numero>0){

System.out.println(“El número es mayor a 2”);//Imprimimos el mensaje

}//Fin if

else{

System.out.println(“El número no es mayor a 2”);

}//Fin else

}//Fin método main  
}//Fin clase CondicionalSimple

**Estructura Condicional Alternativo (IF-ELSE IF-ELSE)**

public class CondicionalAlternativo {  
 public static void main(String[] args) {  
 int numero=25;

if(numero>0 && numero<=10){

System.out.println(“El número es mayor a 0 y menor o igual a 10”);

}//Fin if

else if(numero>10 && numero<=20){

System.out.println(“El número es mayor a 10 y menor o igual a 20”);

}//Fin else if

else{

System.out.println(“El número es mayor a 20”);

}//Fin else

}//Fin método main  
}//Fin clase CondicionalAlternativo

**Estructura Según (SWITCH)**

public class EjSwitch {  
 public static void main(String[] args) {  
 int edad=20;

switch(edad){

case 10: System.out.println(“Tiene 10 años”);

break;

case 20: System.out.println(“Tiene 20 años”);

break;

default: System.out.println(“Tiene otra edad que no es ni 10 ni 20 años);

break;

}//Fin switch

}//Fin método main  
}//Fin clase EjSwitch

**Estructura Mientras (WHILE)**

public class EjWhile {  
 public static void main(String[] args) {  
 int contador=0;

while(contador<=10){

System.out.println(contador);//Mostramos el valor de contador

contador++;//Incrementamos en 1 el valor de la variable contador

}//Fin while  
 }//Fin método main  
}//Fin clase EjWhile

**Estructura Hacer-Mientras (DO-WHILE)**

public class EjDoWhile {  
 public static void main(String[] args) {  
 int contador=0;

do{

System.out.println(contador);//mostramos el valor de contador contador++;//Incrementamos en 1 el valor de la variable contador

}while(contador<=50);  
 }//Fin método main  
}//Fin clase EjDoWhile

**Estructura Para (FOR)**

public class EjFor {  
 public static void main(String[] args) {  
 for(int i=0 ; i<25 ; i++){

System.out.println(i);//Mostramos el valor de la variable i en pantalla

}//Fin for  
 }//Fin método main  
}//Fin clase EjFor

/\*La variable i se declara dentro del bucle for y es local al mismo, esto significa que solo existirá dentro del bucle for. Dicha variable se inicializa en 0. El bucle se ejecutara hasta que la variable i sea 24 inclusive, tal cual informa la condición del bucle. Por cada iteración del bucle, la variable i se incrementa en 1.

\*/